

****HavenLife** - Conditions générales pour les dons**

Veuillez lire cette page entièrement !

****Avantages****

Tous les niveaux de don durent un mois à compter de l'achat, à l'exception du donateur à vie.

****Niveau 1 - 10€****

- Tag donateur sur les forums
- Tag donateur sur Teamspeak
- Étiquette de donateur sur Discord
- Accès à un salon privé sur Discord

****Niveau 2 - 20 €****

- Tag donateur sur les forums
- Tag donateur sur Teamspeak
- Étiquette de donateur sur Discord
- Accès aux avantages des donateurs dans le jeu, notamment :
 - Accès à l'achat d'armes et de vêtements de variante noire
 - Accès aux skins exclusifs des véhicules des donateurs
- Accès à un salon privé sur Discord

****Niveau 3 - 30€****

- Tag donateur sur les forums
- Tag donateur sur Teamspeak
- Étiquette de donateur sur Discord
- Accès aux avantages des donateurs dans le jeu, notamment :
 - Accès à l'achat d'armes et de vêtements de variante en or
 - Accès au skin exclusif du véhicule Donateur
- Possibilité de mettre des lettres sur votre plaque d'immatriculation
- Ajout de vos textures fournies doit inclure le PSD original et appartiendra alors à HavenLife
- Accès à un salon privé sur Discord

****Donateur à vie – 120€****

- Tag donateur sur les forums
- Tag donateur sur Teamspeak
- Étiquette de donateur sur Discord
- Accès à l'achat d'armes et de vêtements de variante skin unique
- Accès au skin exclusif du véhicule Donateur

- Possibilité de mettre des lettres sur votre plaque d'immatriculation
 - Icône Teamspeak personnelle
- Ajout de vos textures fournies doit inclure le PSD original et appartiendra alors à HavenLife
 - Accès à un salon privé sur Discord

Veillez noter que d'autres avantages pour les donateurs seront bientôt disponibles. Le donateur à vie bénéficiera également de tous les avantages à venir.

****Avantages des objectifs de don****

Une fois l'objectif de don du mois atteint, pendant une période d'une semaine, tous les utilisateurs recevront des avantages en jeu, qu'ils soient donateurs ou non. Ceci comprend :

- Tous les chèques de paie rapportent 25 % de plus
- Tous les articles se vendent 50% de plus

Chaque don effectué après avoir atteint l'objectif de don mensuel ajoutera un jour supplémentaire aux prix de l'objectif jusqu'à un maximum de 7 jours supplémentaires.

****Conditions générales de don****

Tous les dons sont faits volontairement et, par conséquent, non remboursables. Aucun avantage ne sera accordé tant que le paiement n'aura pas été confirmé. Aucun avantage, en jeu ou hors jeu, ne sera attribué aux donateurs. Nous ne vendons pas de débannis ni d'accès à des rangs et services spécifiques. Enfin, si vous avez des questions ou des préoccupations, veuillez contacter un membre de l'équipe d'HavenLife.

****Rappel des règles de Bohémia Interactive****

Depuis le 1er février 2015, toute personne est autorisée à monétiser son serveur Arma 3 de la manière suivante, à condition d'être enregistrée, approuvée et répertoriée sur <https://www.bohemia.net/monetization/approved/arma3> :

- Il est permis de facturer aux joueurs l'accès à votre serveur, si les frais et les avantages associés n'affectent en rien le jeu. Les avantages cosmétiques sont autorisés. Il est permis de limiter l'accès aux seuls joueurs payants.
- Le placement de produits, la publicité dans le jeu et le parrainage sont autorisés.
- La vente d'objets en jeu, qui n'affectent pas le gameplay, est autorisée.
- Accepter des dons est autorisé, mais pour éviter tout doute : ne pas fournir de dons ne doit pas empêcher quiconque d'accéder au contenu.
- Si nous pensons qu'une personne

figurant sur la liste <https://www.bohemia.net/monetization/approved/arma3> exploite des failles ou n'agit pas dans le meilleur intérêt de la communauté Arma 3, nous la supprimerons. Cela

signifie qu'ils devront cesser immédiatement ce type de monétisation sous peine de poursuites judiciaires.

****Avant de postuler, veuillez consulter la FAQ suivante****

L'autorisation est accordée pour une durée limitée. Elle expirera le 31 janvier 2026.

Merci beaucoup pour votre don !